

JU ELEKTROTEHNIČKA ŠKOLA "NIKOLA TESLA" BANJA LUKA

PITANJA IZ PREDMETA "PROGRAMIRANJE I PROGRAMSKI JEZICI"

PROGRAMSKI JEZIK PASCAL

1. Naredbe readln i writeln
2. Naredba uslovnog prelaska - IF
3. Naredba višestrukog grananja - CASE
4. Brojački ciklus - FOR
5. Naredba ciklusa sa preduslovom - WHILE
6. Naredba ciklusa sa postuslovom - REPEAT
7. Nestandardne funkcije
8. Procedure
9. Nizovni tip
10. Sortiranje nizova
11. Pretraživanje nizova
12. Višedimenzionalni nizovi
13. Slogovi promjenljive strukture
14. Osnovni tipovi podataka
15. Višestuki for

PROGRAMSKI JEZIK C/C++

1. Izlazna funkcija - printf(), cout()
2. Ulazna funkcija - scanf(), cin()
3. Operatori i operacije
4. Uslovni operator, operator :?
5. Strukture
6. Operator višestrukog grananja - switch
7. Ciklus - while, for, do while
8. Pojam klase
9. Pokazivači
10. Operatori skoka: break, continue, goto
11. Definicija funkcije
12. Oblast definisanosti i pristup članovima klase
13. Vanjske promjenjive
14. Konstruktori
15. Pokazivač this

PROGRAMSKO OKRUŽENJE Visual C#

1. Osnovni prozori u VisualC#
2. Forma i windows kontrole
3. Svojstva, metode i događaji
4. Label, TextBox
5. Button, RadioButton,CheckBox
6. ListBox, ComboBox
7. TrackBar, NumericUpDown
8. Timer, ProgressBar
9. MessageBox.Show()
10. Standardni dijalozi
11. Upis i čitanje datoteka(stream)
12. MenuStrip, ContextMenuStrip
13. Događaji Paint i klase za crtanje
14. MDI aplikacija
15. Kontejnerske komponente

Banja Luka, februar 2019. god.

Predmetni nastavnici:
Fuad Šodić, dipl.ing.
Vesna Gostimirović, dipl.ing.
Dragana Derajić, dipl.ing.
Goran Karić, dipl.ing.