

ЗАНИМАЊЕ: техничар електронике

ПРЕДМЕТ: Примјена рачунара

МЕНТОР: Жарко Гостимировић, дипл. инж.

ТЕМЕ

ПРОЈЕКТОВАЊЕ СИСТЕМА СЛАБЕ СТРУЈЕ

(Ментор даје арх.подлогу за матурски рад. Ученик треба знати радити у WORD-у, EXCEL-у и AutoCAD-у)

1. Локална телефонско- рачунарска мрежа
2. Систем дојаве пожара
3. Систем за детекцију СО гаса
4. Противпровални систем
5. Систем контроле приступа
6. Систем евиденције радног времена
7. Систем видео надзора
8. Видео интерфонски систем
9. Конференцијски систем
10. Спортски семафори

ПРАКТИЧАН РАД

11. Уређај за узбуњивање становништва (микрорачунар са сопственим извором за напајање, процесорском плочом, командном таблом и зујалицом као извршни елемент / сирена) – 2 ученика

ACCESS - РЕЛАЦИОНЕ БАЗЕ ПОДАТАКА (РБП)

(Ученик треба знати радити у WORD-у и ACCESS-у)

12. РБП – Електронски дневник мог разреда
13. РБП – Спортски клуб (ногометни, рукометни, или ...)
14. РБП – Библиотека наше школе

MULTISIM

(Ученик треба знати радити у WORD-у и Multisim-у)

15. Програм Multisim – RC осцилатор са Виновим мостом
16. Програм Multisim – Појачавач снаге са комплементарним транзисторима
17. Програм Multisim – Астабилни мултивибратор са извором за напајање
18. Програм Multisim – Транзисторски појачавач у споју са заједничким емитером

POWERPOINT

(Ученик треба знати радити у WORD-у и PowerPoint-у)

19. Програм PowerPoint и презентација – Писање главног пројекта
20. Програм PowerPoint и презентација – Рад у програму Multisim / EAGLE
21. Програм PowerPoint и презентација – Слободна тема одобрена од ментора
22. Програм PowerPoint и презентација – Слободна тема одобрена од ментора

EAGLE

(Ученик треба знати радити у WORD-у и EAGLE-у)

23. Програм EAGLE - Сирена за узбуњивање становништва у случају опасности
24. Програм EAGLE - Електронски програматор за веш машину
25. Програм EAGLE - Астабилни мултивибратор са сопственим извором за напајање

MATLAB

(Ученик треба знати радити у WORD-у и MATLAB-у)

26. Програм МАТЛАБ – МАТРИЦЕ и ДЕТЕРМИНАНТЕ
27. Програм МАТЛАБ – МАТ и М датотеке, ФУНКЦИЈЕ и ПРОГРАМИРАЊЕ