

**ЗАНИМАЊЕ: ТЕХНИЧАР РАЧУНРСТВА**

**ИЗБОРНИ ПРЕДМЕТ: ПРОГРАМИРАЊЕ И ПРОГРАМСКИ ЈЕЗИЦИ**

**ПРЕДМЕТНИ НАСТАВНИК:** Фуад Шодић, дипл. инж.

Драгана Дерајић, дипл. инж.

Весна Гостимировић, дип. инж.

**ПИТАЊА ЗА ИЗБОРНИ ПРЕДМЕТ**

**ПРОГРАМСКИ ЈЕЗИК PASCAL**

1. Наредбе readln и writeln
2. Наредба условног преласка - IF
3. Наредба вишеструког гранања - CASE
4. Бројачки циклус - FOR
5. Наредба циклуса са предусловом - WHILE
6. Наредба циклуса са постусловом - REPEAT
7. Нестандардне функције
8. Процедуре
9. Низовни тип
10. Сортирање низова
11. Претраживање низова
12. Вишедимензионални низови
13. Слогови промјенљиве структуре
14. Основни типови података
15. Вишеструки for

**ПРОГРАМСКИ ЈЕЗИК C/C++**

1. Излазна функција - printf(), cout()
2. Улазна функција - scanf(), cin()
3. Оператори и операције
4. Условни оператор, operator :?
5. Структуре
6. Оператор вишеструког избора - switch
7. Циклус - while, for, do while
8. Појам класе
9. Показивачи
10. Оператори скока: break, continue, goto
11. Дефиниција функције
12. Област дефинисаности и приступ члановима функције
13. Вањске промјенљиве
14. Конструктори
15. Показивач this

## **ПРОГРАМСКО ОКРУЖЕЊЕ Visual C#**

- 1.** Основни прозори у VisualC#
- 2.** Форма и windows контроле
- 3.** Својства, методе и догађаји
- 4.** Label, TextBox
- 5.** Button, RadioButton,CheckBox
- 6.** ListBox, ComboBox
- 7.** TrackBar, NumericUpDown
- 8.** Timer, ProgressBar
- 9.** MessageBox.Show()
- 10.** Стандардни дијалози
- 11.** Упис и читање датотека(stream)
- 12.** MenuStrip, ContextMenuStrip
- 13.** Догађаји Paint и класе за цртање
- 14.** MDI апликација
- 15.** DataGridView

Бања Лука, фебруар 2021.