

**ЗАНИМАЊЕ: ТЕХНИЧАР РАЧУНРСТВА**

**ИЗБОРНИ ПРЕДМЕТ: ПРОГРАМИРАЊЕ И ПРОГРАМСКИ ЈЕЗИЦИ**

**ПРЕДМЕТНИ НАСТАВНИК:** Фуад Шодић, дипл. инж.  
Драгана Дерајић, дипл. инж.  
Весна Гостимировић, дип. инж.

**ПИТАЊА ЗА ИЗБОРНИ ПРЕДМЕТ**

**ПРОГРАМСКИ ЈЕЗИК PASCAL**

1. Наредбе readln и writeln
2. Наредба условног преласка - IF
3. Наредба вишеструког гранања - CASE
4. Бројачки циклус - FOR
5. Наредба циклуса са предусловом - WHILE
6. Наредба циклуса са постусловом - REPEAT
7. Нестандардне функције
8. Процедуре
9. Низовни тип
10. Сортирање низова
11. Претраживање низова
12. Вишедимензионални низови
13. Слогови промјенљиве структуре
14. Основни типови података
15. Вишеструки for

**ПРОГРАМСКИ ЈЕЗИК C/C++**

1. Излазна функција - printf(), cout()
2. Улазна функција - scanf(), cin()
3. Оператори и операције
4. Условни оператор, operator :?
5. Структуре
6. Оператор вишеструког избора - switch
7. Циклус - while, for, do while
8. Појам класе
9. Показивачи
10. Оператори скока: break, continue, goto
11. Дефиниција функције
12. Област дефинисаности и приступ члановима функције
13. Вањске промјенљиве
14. Конструктори
15. Показивач this

## **ПРОГРАМСКО ОКРУЖЕЊЕ Visual C#**

- 1. Основни прозори у VisualC#**
- 2. Форма и windows контроле**
- 3. Својства, методе и догађаји**
- 4. Label, TextBox**
- 5. Button, RadioButton,CheckBox**
- 6. ListBox, ComboBox**
- 7. TrackBar, NumericUpDown**
- 8. Timer, ProgressBar**
- 9. MessageBox.Show()**
- 10.Стандардни дијалози**
- 11.Упис и читање датотека(stream)**
- 12.MenuStrip, ContextMenuStrip**
- 13.Догађаји Paint и класе за цртање**
- 14.MDI апликација**
- 15.DataGridView**

Бања Лука, фебруар 2022.