

ЗАНИМАЊЕ: ТЕХНИЧАР РАЧУНРСТВА

ИЗБОРНИ ПРЕДМЕТ: *ПРОГРАМИРАЊЕ И ПРОГРАМСКИ ЈЕЗИЦИ*

ПРЕДМЕТНИ НАСТАВНИК: Фуад Шодић, дипл. инж.

Драгана Дерајић, дипл. инж.

Весна Гостимировић, дип. инж.

ПИТАЊА ЗА ИЗБОРНИ ПРЕДМЕТ

ПРОГРАМСКИ ЈЕЗИК PASCAL

1. Наредбе readln и writeln
2. Наредба условног преласка - IF
3. Наредба вишеструког гранања - CASE
4. Бројачки циклус - FOR
5. Наредба циклуса са предусловом - WHILE
6. Наредба циклуса са постусловом - REPEAT
7. Нестандардне функције
8. Процедуре
9. Низовни тип
10. Сортирање низова
11. Претраживање низова
12. Вишедимензионални низови
13. Слогови промјенљиве структуре
14. Основни типови података
15. Вишеструки for

ПРОГРАМСКИ ЈЕЗИК C/C++

1. Излазна функција - printf(), cout()
2. Улазна функција - scanf(), cin()
3. Оператори и операције
4. Условни оператор, operator :?
5. Структуре
6. Оператор вишеструког избора - switch
7. Циклус - while, for, do while
8. Појам класе
9. Показивачи
10. Оператори скока: break, continue, goto
11. Дефиниција функције
12. Област дефинисаности и приступ члановима функције
13. Вањске промјенљиве
14. Конструктори
15. Показивач this

ПРОГРАМСКО ОКРУЖЕЊЕ **Visual C#**

1. Основни прозори у VisualC#
2. Форма и windows контроле
3. Својства, методе и догађаји
4. Label, TextBox
5. Button, RadioButton, CheckBox
6. ListBox, ComboBox
7. TrackBar, NumericUpDown
8. Timer, ProgressBar
9. MessageBox.Show()
10. Стандардни дијалози
11. Упис и читање датотека(stream)
12. MenuStrip, ContextMenuStrip
13. Догађаји Paint и класе за цртање
14. MDI апликација
15. DataGridView

Бања Лука, фебруар 2023.